
TAKE FREE
DARK SOULS III
FROM SOFTWARE

滅びゆく終末の世界



重厚な世界観、独特のゲームシステム、歯応えのある難度で世界中を虜にするアクションRPG、『DARK SOULS』シリーズ。その最新作『DARK SOULS III』の舞台は、“滅び”が色濃く漂う世界だ。色褪せた太陽を仰ぐ、灰の舞う黄昏の王城に響くのは、終末への足音か——。



冷たい光が差し込む城内は、主人公以外は生ける者は誰もいないような静寂に包まれている。生活感を残しながらも、不自然に人の姿だけが消えている。



天井から無数の香炉が吊り下げられた深い青に沈む、巨大な棺の間。大量の蝋燭はその半ばが溶け、燃え広がる。この巨大な棺の間で祀られた者は誰だろうか。この世界では、探索すればするほど新たな発見を、プレイヤーにもたらす。



地下深くに眠る円柱の塔はすでに崩れ落ち、斜めに傾いでいる。かつての文明が滅んだ跡かもしれない。



直剣の戦技"構え"から、敵を怯ませるといった効果を持つ攻撃へと派生する。

多彩に広がる戦技





回転の勢いを攻撃に加えながら周囲にいる敵を二刀で薙ぎ払う戦技"回転"は、双剣固有のもの。



魔術を好むプレイヤーは、杖の戦技“強化詠唱”で自身の魔術攻撃力をアップすればいい。

剣戟バトル

武器にはそれぞれ“戦技”という固有のアクションが存在し、敵との駆け引きがより一層深まり、多彩な戦術性を生む。それは、プレイヤー自身のプレイスタイルを大きく反映することに繋がるのだ。



敵の攻撃に怯むことなく、攻撃を繰り出すことができるメイスの戦技が“我慢”だ。





大剣の戦技“踏み込み”は、相打ち覚悟で敵を打ち払う強烈な打撃を喰らわすことができる。

戦技を動画でチェック! ⊙マークが付いた画像をスマートフォンで読み込めば、戦技のアクションをムービーで観られます。詳細は裏表紙を!





プレイヤーの前に立ちはだかる敵

歪んだ炎の剣に照らされ、闇に幻のようなヴェールを浮かび上がらせる冷たい谷の踊り子、炎の息を吐く岩の古竜の末裔、冷たい気配を纏う甲冑の騎士。人外の力にプレイヤーは、己の身ひとつで対峙せねばならない。命を削るような戦闘を繰り返して活路を見出せたときの快感がその身体と心を震わせるだろう。







他者との繋がりがシングルプレイを豊かにするオンラインプレイ

他プレイヤーとの繋がりが生み出す多彩なオンライン要素は、シングルプレイをより豊かなものにする。それは協力であり、敵対であり、発見と興奮を導くものだ。この世界で戦う者は、決して独りではない。





協力と敵対

ゲームモードを切り替えることなく、オンラインに接続するだけで、シングルプレイそのままにマルチプレイを楽しむことができる。他者を召喚して強大な敵に共に立ち向かう協力プレイ、侵入者と対峙する敵対プレイが楽しめる。



非同期オンライン

自分の世界に他者が様々な"情報"を残していくのも、本作独自の要素。他者の行動が残された幻影、誰かが地面に刻んだメッセージから、危険な情報を得ることもあるだろう。血痕が残る場所は、おそらくは他者の死の跡だ。直接的ではなくとも、世界で生きる者と繋がることができる。それが本作のオンラインプレイだ。





アレが知りたい コレがわからない『DARK SOULS Ⅲ』Q&A

オンラインについて

Q 海外のユーザーとマルチプレイはできますか?

A できます! **ゲームサーバーは全世界で共通**です。オプション設定でリージョン外接続を許可すると、全世界のプレイヤーと繋がることができます。

Q 友人とマルチプレイはできますか?

A **合言葉マッチング**を設定することで、任意の言葉を設定した者同士で繋がりやすくすることができます。

Q オンラインでのマッチングの指標は何ですか?

A キャラクターの**レベル帯によるマッチング**となります。総獲得ソウル量ではなく、レベルが近しいキャラクター同士がマッチングします。

Q 協力プレイに時間制限はありますか?

A **時間制限はありません**。エリアボスの撃破に成功するか、ホストまたは自らが死亡すると解消されます。

Q ボイスチャットはできますか?

A **オプション設定からボイスチャットを許可**している場合のみ、協力プレイをしているメンバー同士でボイスチャットができます。

ゲームシステムについて

Q 一度作成したキャラクターの顔の再編集はできますか?

A 過去作同様、一度作成したキャラクターの外見(顔など)の再編集はできません。ただし、一定の条件で、**パラメータの振り直しは可能**です。

Q 篝火間のワープはありますか?

A あります。一度点灯した篝火間を**転送**(ワープ移動)することができます。

Q 左右に武器は何個まで装備することができますか?

A 『DARK SOULS Ⅱ』と同様に、**左右にそれぞれ3つのスロットが用意**されています。

Q 魔法は回数制ですか?

A いいえ。**FPゲージを消費して魔法を使用**します。消費したFPゲージは、篝火で休息するか、アイテム「ソウルの灰瓶」を使用することで回復できます。

Q 敵を倒し続けると、篝火で休息しても敵は復活しませんか?

A プレイヤーの学習と経験で自らが成長し、目の前の困難を乗り越えることで高い達成感が得られることを目的としているため、今作では**敵が枯れることはありません**。

CHECK スマホで画像を読み込んでゲーム動画を観よう!

Pictu AR

戦技の画像内に▶マークが記載されているものは、専用アプリ“PictuAR(ピクチュアル)”を使って撮影すれば本作のアクションシーンのムービーを観ることができます。ムービーを観たい方は、右のQRコードからアプリをダウンロードしてください。“PictuAR”の詳細は、以下のサイトでご確認頂けます。

URL https://www.nttcom.co.jp/ar-saas/demo.html

アプリのダウンロード方法

[Android端末の場合]
Google Playから入手できます。Playストアで「ピクチュアル」を検索するか、左のQRコードから遷移した先のサイトよりダウンロードしてください。

[iOS端末の場合]
App Storeから入手できます。App Storeで「ピクチュアル」を検索するか、左のQRコードから遷移した先のサイトよりダウンロードしてください。

PlayStation 4/Xbox One/Windows対応

DARK SOULS Ⅲ(ダークソウルⅢ)

フロム・ソフトウェア/2016年3月24日発売予定

※Windows版は2016年4月12日発売予定

価格 パッケージ版:7,430円[税込]、ダウンロード版:6,930円[税込]

公式サイト http://www.darksouls.jp/

